

2023년 여름학기 과학박사교실

과학박사교실은 실생활 속 과학의 원리를 창의활동과정을 통해 배우며 학생 스스로 과학적 사고력과 탐구 능력을 증진할 수 있는 과학탐구프로그램입니다.

- 교육일정 : 2023. 5. 13. ~ 6. 17.[매주 토요일, 6회]
- 모집기간 : **2023. 4. 25.(화) 10시부터 선착순**
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육마당-교육신청] ※ 전 강좌 대면 운영
- 문의 : 032-456-2533

구분		교육시간	정원	수강료	수강방법
주말반(토) 5. 13. ~ 6. 17.	초등 1,2학년	09:30~10:20	15명	90,000원 (재료비 포함)	대면 수업 (과학관 3층 그린실험실)
	초등 1,2학년	10:30~11:20			
	초등 3,4학년	11:30~12:20			

일정	1,2학년(1교시)	1,2학년(2교시)	3,4학년
5. 13. (토)	똑딱똑딱, 시계 과학 사람들은 어떻게 시간을 측정하고 기록하게 되었을지 시계 속에 숨은 과학을 알아본다.	똑딱똑딱, 시계 과학 사람들은 어떻게 시간을 측정하고 기록하게 되었을지 시계 속에 숨은 과학을 알아본다.	모래시계의 과학 사람들은 어떻게 시간을 측정하고 기록하게 되었을지 시계 속에 숨은 과학을 알아본다.
5. 20. (토)	천연색소는 건강할까요 우리 주변에서 흔히 쓰는 천연색소와 인공색소에 대해 알아보고, 초코볼로 실염색을 해본다.	천연색소는 건강할까요 우리 주변에서 흔히 쓰는 천연색소와 인공색소에 대해 알아보고, 초코볼로 실염색을 해본다.	튼튼한 뼈 속 과학 뼈의 구조와 기능에 대해 알아보고, 인체 골격 구조를 만들어본다.
5. 27. (토)	아이스 팡팡 물의 상태 변화에 대해 알아보고, 화학 물질을 이용하여 얼음팩을 만들어본다.	아이스 팡팡 물의 상태 변화에 대해 알아보고, 화학 물질을 이용하여 얼음팩을 만들어본다.	아이스 팡팡 물의 상태 변화에 대해 알아보고, 화학 물질을 이용하여 얼음팩을 만들어본다.
6. 3. (토)	지구 최후, 빙하의 날 빙하가 사라지면 지구에는 어떤 일이 벌어질지 생각해보고, 빙하의 소중함을 생각해본다.	지구 최후, 빙하의 날 빙하가 사라지면 지구에는 어떤 일이 벌어질지 생각해보고, 빙하의 소중함을 생각해본다.	금화줄까, 은화줄까 진짜 금과 도금은 어떤 차이가 있는지 알아보고, 실험을 통해 도금의 원리를 탐구한다.
6. 10. (토)	호박 화석 발굴하기 송진에 갇힌 곤충 화석을 찾아보고, 화석이 만들어지는 원리를 알아본다.	호박 화석 발굴하기 송진에 갇힌 곤충 화석을 찾아보고, 화석이 만들어지는 원리를 알아본다.	천상열차분야지도 우리 조상들이 보았던 밤하늘의 별자리를 그려놓은 천상열차분야지도에 대해 알아본다.
6. 17. (토)	전통놀이 속 원심력 찾기 쥐불놀이, 팽이돌리기 등 전통놀이 속에 숨어 있는 과학원리, 원심력에 대해 탐구한다.	전통놀이 속 원심력 찾기 쥐불놀이, 팽이돌리기 등 전통놀이 속에 숨어 있는 과학원리, 원심력에 대해 탐구한다.	전통놀이 속 원심력 찾기 쥐불놀이, 팽이돌리기 등 전통놀이 속에 숨어 있는 과학원리, 원심력에 대해 탐구한다.

- 수강생 유의사항
 - **로봇코딩교실, 3D프린터교실을 제외한 나머지 4개 프로그램은 대상 학년만 수강 가능합니다.**
 - 로봇코딩교실, 3D프린터교실은 대상 학년이 아니더라도, 수강생의 수준에 따라 수강 가능합니다.
- 환불신청: 인천어린이과학관 교육프로그램 수강료 환불규정에 따름
 - 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2023년 여름학기 교과심화교실

교과심화교실은 초등과학교과를 바탕으로한 심화과정으로 학교 수업에서 부족한 실험·실습과정을 중심으로 탐구하는 과학교육 프로그램입니다.

- 교육일정 : 2023. 5. 14. ~ 6. 18.[매주 일요일, 6회]
- 모집기간 : 2023. 4. 25.(화) 10시부터 선착순
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육마당-교육신청] ※ 전 강좌 대면 운영
- 문의 : 032-456-2533

구분	교육시간	정원	수강료	수강방법
주말반(일) 5. 14. ~ 6. 18.	초등 1,2학년	09:30~10:20	90,000원 (재료비 포함)	대면 수업 (과학관 3층 그린실험실)
	초등 1,2학년	10:30~11:20		
	초등 3,4학년	11:30~12:20		

일정	1,2학년(1교시)		1,2학년(2교시)		3,4학년	
5. 14. (일)	물리) 자석 장난감	교과연계: 3-1-4. 자석의 이용	물리) 자석 장난감	교과연계: 3-1-4. 자석의 이용	물리) 용수철	교과연계: 4-1-4 물체의 무게
	자석 사이에 밀거나 당기는 힘이 작용하는 현상을 관찰하고, 두 종류의 극을 구별하여 자석 장난감을 만들어보자.		자석 사이에 밀거나 당기는 힘이 작용하는 현상을 관찰하고, 두 종류의 극을 구별하여 자석 장난감을 만들어보자.		중력과 탄성력에 대해 알아보고 용수철의 성질을 알고, 용수철저울로 무게를 재어보고, 용수철을 이용한 장난감을 만들어 보자.	
5. 21. (일)	물리화학) 미니 로켓	교과연계: 3-2-4. 물질의 상태 심화: 6-1-4 여러 가지 기체	물리화학) 미니 로켓	교과연계: 3-2-4. 물질의 상태 심화: 6-1-4 여러 가지 기체	화학) 치즈 만들기	교과연계: 4-1-5 혼합물의 분리
	기체의 성질을 이용한 미니 로켓을 만들어보고, 공기의 힘을 느껴보자.		기체의 성질을 이용한 미니 로켓을 만들어보고, 공기의 힘을 느껴보자.		혼합물을 분리하는 방법을 이용하여 리코타 치즈를 만들어 보자.	
5. 28. (일)	물리심화) 악기	교과연계: 3-2-5. 소리의 성질 심화: 중 1-6 빛과 파동	물리심화) 악기	교과연계: 3-2-5. 소리의 성질 심화: 중 1-6 빛과 파동	생물) 식충식물	교과연계: 4-2-1 식물의 생활
	높은 소리와 낮은 소리, 큰 소리와 작은 소리가 날 때를 비교하여 보고 소리의 파동을 이해하고, 나만의 악기를 만들어보자.		높은 소리와 낮은 소리, 큰 소리와 작은 소리가 날 때를 비교하여 보고 소리의 파동을 이해하고, 나만의 악기를 만들어보자.		식충식물이 사는 곳의 환경에 대해 알아보고, 식물이 환경에 적응한 다양한 예를 찾아보자.(식물 공급에 따라 다육식물로 대체 가능)	
6. 4. (일)	지구) 공룡 화석	교과연계: 4-1-2. 지층과 화석	지구) 공룡 화석	교과연계: 4-1-2. 지층과 화석	화학심화) 슬러시	교과연계: 4-2-2. 물의 상태 변화 심화: 중1-5 물질의 상태 변화
	화석이 만들어지는 과정을 이해하고, 직접 공룡 화석 비누를 만들어보자.		화석이 만들어지는 과정을 이해하고, 직접 공룡 화석 비누를 만들어보자.		온도가 다른 두 물질이 만났을 때 열의 이동과 물의 상태 변화를 이해하고, 액체인 음료수의 온도를 낮춰서 고체이니 슬러시로 만들어보자.	
6. 11. (일)	지구) 흙 정수기	교과연계: 3-2-3. 지표의 변화	지구) 흙 정수기	교과연계: 3-2-3. 지표의 변화	지구) 흙 정수기	교과연계: 3-2-3. 지표의 변화
	종류가 다른 흙의 물 빠짐을 비교해보고, 그 원리를 이해하며 자갈, 모래 등을 이용하여 정수기를 만들어보자.		종류가 다른 흙의 물 빠짐을 비교해보고, 그 원리를 이해하며 자갈, 모래 등을 이용하여 정수기를 만들어보자.		종류가 다른 흙의 물 빠짐을 비교해보고, 그 원리를 이해하며 자갈, 모래 등을 이용하여 정수기를 만들어보자.	
6. 18. (일)	화학) 물의 여행	교과연계: 4-2-5. 물의 여행	화학) 물의 여행	교과연계: 4-2-5. 물의 여행	화학) 물의 여행	교과연계: 4-2-5. 물의 여행
	물의 순환 장치를 만들어 공기 중의 물을 모아보고 물을 흡수하는 장치를 만들어 공기 중의 물을 제거해보자.		물의 순환 장치를 만들어 공기 중의 물을 모아보고 물을 흡수하는 장치를 만들어 공기 중의 물을 제거해보자.		물의 순환 장치를 만들어 공기 중의 물을 모아보고 물을 흡수하는 장치를 만들어 공기 중의 물을 제거해보자.	

○ 수강생 유의사항

- 로봇코딩교실, 3D프린터교실을 제외한 나머지 4개 프로그램은 대상 학년만 수강 가능합니다.
- 로봇코딩교실, 3D프린터교실은 대상 학년이 아니더라도, 수강생의 수준에 따라 수강 가능합니다.

○ 환불신청: 인천어린이과학관 교육프로그램 수강료 환불규정에 따름

- 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.

※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2023년 여름학기 유아과학교실

유아과학교실은 실생활 속 과학 원리를 유아의 눈높이에 맞는 놀이와 탐구과정을 통해 학습하며 과학적 사고력과 탐구 능력을 증진할 수 있는 과학탐구프로그램입니다.

- 교육일정 : 2023. 5. 13. ~ 6. 17.[매주 토요일, 6회]
- 모집기간 : **2023. 4. 25.(화) 10시부터 선착순**
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육마당-교육신청] ※ 전 강좌 대면 운영
- 문의 : 032-456-2533

구분		교육시간	정원	수강료	수강방법
주말반(토) 5. 13. ~ 6. 17.	유아 6세	09:30~10:20	12명	90,000원 (재료비 포함)	대면 수업 (과학관 2층 육감칠감워크숍)
	유아 7세	10:30~11:20			
	유아 7세	11:30~12:20			

일정	유아 6세	유아 7세(2교시)	유아 7세(3교시)
5. 13. (토)	우리 몸의 뼈 구조 우리 몸의 뼈 구조를 알아보고 뼈 구조 모형을 만들어 봅니다.	자연의 색깔 치자염색 자연에서 얻을 수 있는 색에 대해 알아보고 치자 염색을 해 봅니다.	자연의 색깔 치자염색 자연에서 얻을 수 있는 색에 대해 알아보고 치자 염색을 해 봅니다.
5. 20. (토)	몸에 좋은 알로에 기후에 따라 어떤 식물이 사는지 알아보고 우리 몸에 좋은 알로에를 봅니다.	몸에 좋은 알로에 기후에 따라 어떤 식물이 사는지 알아보고 우리 몸에 좋은 알로에를 봅니다.	몸에 좋은 알로에 기후에 따라 어떤 식물이 사는지 알아보고 우리 몸에 좋은 알로에를 봅니다.
5. 27. (토)	치카치카 천연치약 치아의 구조에 대해 알아보고 천연가루치약을 만들어 봅니다.	치카치카 천연치약 치아의 구조에 대해 알아보고 천연가루치약을 만들어 봅니다.	치카치카 천연치약 치아의 구조에 대해 알아보고 천연가루치약을 만들어 봅니다.
6. 3. (토)	오르락내리락 공기압리프트 유압의 원리에 대해 알아보고 공기압리프트를 만들어 봅니다.	쭈욱 유압 집게팔 유압의 원리에 대해 알아보고 유압 집게팔을 만들어 봅니다.	쭈욱 유압 집게팔 유압의 원리에 대해 알아보고 유압 집게팔을 만들어 봅니다.
6. 10. (토)	빛의 마술~ 사라지는 그림 전반사에 대해 알아보고 그림이 사라졌다 나타났다 하는 책갈피를 만들어 봅니다.	빛의 마술~ 사라지는 그림 전반사에 대해 알아보고 그림이 사라졌다 나타났다 하는 책갈피를 만들어 봅니다.	빛의 마술~ 사라지는 그림 전반사에 대해 알아보고 그림이 사라졌다 나타났다 하는 책갈피를 만들어 봅니다.
6. 17. (토)	가려운 거 싫어! 천연모기 퇴치제 모기의 특성과 한살이에 대해 알아보고 천연모기 퇴치제를 만들어 봅니다.	가려운 거 싫어! 천연모기 퇴치제 모기의 특성과 한살이에 대해 알아보고 천연모기 퇴치제를 만들어 봅니다.	가려운 거 싫어! 천연모기 퇴치제 모기의 특성과 한살이에 대해 알아보고 천연모기 퇴치제를 만들어 봅니다.

- 수강생 유의사항
 - **로봇코딩교실, 3D프린터교실을 제외한 나머지 4개 프로그램은 대상 학년만 수강 가능합니다.**
 - 로봇코딩교실, 3D프린터교실은 대상 학년이 아니더라도, 수강생의 수준에 따라 수강 가능합니다.
 - 환불신청: 인천어린이과학관 교육프로그램 수강료 환불규정에 따름
 - 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- ※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2023년 여름학기 로봇코딩교실

로봇코딩교실은 스마트폰과 노트북을 사용해 코딩에 대한 내용을 학습하며 프로그램을 직접 만들어 로봇을 구동시켜보는 IT 탐구프로그램입니다.

- 교육일정 : 2023. 5. 14. ~ 6. 18.[매주 일요일, 6회]
- 모집기간 : 2023. 4. 25.(화) 10시부터 선착순
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육마당-교육신청] ※ 전 강좌 대면 운영
- 문의 : 032-456-2533

구분		교육시간	정원	수강료	수강방법
주말반(일) 5. 14. ~ 6. 18.	중급반(초등 3,4학년)	13:30~14:20	12명	70,000원	대면 수업 (과학관 3층 그린실험실) ※스마트폰 지참
	기초반(초등 1,2학년)	14:30~15:20			
	기초반(초등 1,2학년)	15:30~16:20			

일정	중급반(초등 3,4학년)	기초반(초등 1,2학년)	기초반(초등 1,2학년)
5. 14. (일)	내 이름은 뚜루뚜루 -로봇의 기본 구조 이해 -엔트리의 기초에 대한 이해	내 이름은 뚜루뚜루 -컬러 카드 앱으로 뚜루뚜루 움직이기 -반복카드로 다양한 그림 그리기	내 이름은 뚜루뚜루 -컬러 카드 앱으로 뚜루뚜루 움직이기 -반복카드로 다양한 그림 그리기
5. 21. (일)	뚜루뚜루로 그림그리기 -추상미술의 특징 알기, 우연의 효과 탐색 -무작위 수와 근접센서를 활용한 추상미술 표현	뚜루뚜루 센서 알아보기 -로봇이 가진 센서의 기능을 알아보기 -로봇 센서를 이용해 로봇을 움직이기	뚜루뚜루 센서 알아보기 -로봇이 가진 센서의 기능을 알아보기 -로봇 센서를 이용해 로봇을 움직이기
5. 28. (일)	축구로봇 뚜루뚜루 -로봇의 움직임과 축구선수의 동작 사이의 공통점 알아보기 -뚜루뚜루의 모터를 활용하여 축구로봇 구현하기	동서남북 방위 익히기 -스텝 앱으로 격자 위에서 뚜루뚜루 움직여보기 -보물찾기 놀이에 참여해보기	동서남북 방위 익히기 -스텝 앱으로 격자 위에서 뚜루뚜루 움직여보기 -보물찾기 놀이에 참여해보기
6. 4. (일)	뚜루뚜루와 놀이공원에 가요 -사칙연산이 포함된 혼합 계산식을 순서에 맞게 계산하기 -예산에 맞는 놀이기구를 선택하여 뚜루뚜루가 순차적으로 움직이도록 명령	뚜루뚜루와 함께 노래부르기 -멜로디 카드의 음악카드 사용법 익히기 -음악카드로 다양한 노래를 연주하기	뚜루뚜루와 함께 노래부르기 -멜로디 카드의 음악카드 사용법 익히기 -음악카드로 다양한 노래를 연주하기
6. 11. (일)	학습도우미 뚜루뚜루 -속담에 담긴 뜻을 이해하고, 이를 활용해 뚜루뚜루가 학습도우미가 되는 골든벨 퀴즈 만들기	길 따라 라인 트레이싱 -라인 트레이싱 카드의 사용법 익히기 -라인 트레이싱으로 다양한 활동해보기	길 따라 라인 트레이싱 -라인 트레이싱 카드의 사용법 익히기 -라인 트레이싱으로 다양한 활동해보기
6. 18. (일)	뚜루뚜루로 길이 재기 -속력을 구하는 방법 이해하기 -뚜루뚜루와 속력을 활용해 길이를 측정하기	뚜루뚜루로 게임하기 -컨트롤러 앱을 통해 뚜루뚜루로 다양한 게임해보기	뚜루뚜루로 게임하기 -컨트롤러 앱을 통해 뚜루뚜루로 다양한 게임해보기

- 수강생 유의사항
 - 기초적인 컴퓨터 사용방법(키보드 및 마우스 사용, 웹사이트 접속방법)을 숙지한 어린이를 대상으로 한 수업입니다.
 - 로봇코딩교실 1,2학년은 스마트폰만 사용하며, 3,4학년은 스마트폰과 노트북을 함께 사용합니다.
 - 로봇코딩교실, 3D프린터교실을 제외한 나머지 4개 프로그램은 대상 학년만 수강 가능합니다.
 - 로봇코딩교실, 3D프린터교실은 대상 학년이 아니더라도, 수강생의 수준에 따라 수강 가능합니다.
 - 환불신청: 인천어린이과학관 교육프로그램 수강료 환불규정에 따름
 - 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- ※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

2023년 여름학기 스마트코딩교실

스마트코딩교실은 컴퓨터 없이 오조봇과 마커를 이용하여 코딩에 대한 내용을 학습하며 알고리즘을 이해하는 저학년 대상 IT 탐구프로그램입니다.

- 교육일정 : 2023. 5. 14. ~ 6. 18.[매주 일요일, 6회]
- 모집기간 : **2023. 4. 25.(화) 10시부터 선착순**
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육마당-교육신청] ※ 전 강좌 대면 운영
- 문의 : 032-456-2533

구분	교육시간	정원	수강료	수강방법	
주말반(일) 5. 14. ~ 6. 18.	유아 6,7세	9:30~10:20	8명	60,000원	대면 수업 (과학관 2층 학습체험장 I)
	유아 6,7세	10:30~11:20			
	초등 1~3학년	11:30~12:20			

일정	유아 6,7세(1교시)	유아 6,7세(2교시)	초등 1~3학년
5. 14. (일)	오조봇과 친해지고 선을 사용해 코딩해요 -코딩이 무엇인지 알아보고 오조봇 기본 동작법을 알아보기 -라인트레이서 코딩을 이용하여 오조봇을 작동시키기	오조봇과 친해지고 선을 사용해 코딩해요 -코딩이 무엇인지 알아보고 오조봇 기본 동작법을 알아보기 -라인트레이서 코딩을 이용하여 오조봇을 작동시키기	오조봇과 친해지고 선을 사용해 코딩해요 -코딩이 무엇인지 알아보고 오조봇 기본 동작법을 알아보기 -라인트레이서 코딩을 이용하여 오조봇을 작동시키기
5. 21. (일)	오조봇이 좋아하는 과일은 무엇일까요? -선을 따라다니며 색색의 과일을 지나가는 맵을 만들기 -LED 불빛을 이용한 자신만의 맵을 만들기	오조봇이 좋아하는 과일은 무엇일까요? -선을 따라다니며 색색의 과일을 지나가는 맵을 만들기 -LED 불빛을 이용한 자신만의 맵을 만들기	오조봇 달리기 대회 -여러 가지 교차로를 만들어 자유롭게 움직여보기 -출발에서 도착까지 오조코드를 이용해 명령해보기
5. 28. (일)	우리 동네 한 바퀴 -우리 동네 곳곳을 다니며 어떤 장소인지 소개하기 -오조버블을 이용하여 동네 한 바퀴 돌아보기	우리 동네 한 바퀴 -우리 동네 곳곳을 다니며 어떤 장소인지 소개하기 -오조버블을 이용하여 동네 한 바퀴 돌아보기	우리 동네 한 바퀴 -우리 동네 장소별 담고 싶은 스토리로 마을지도 만들기 -출발점과 도착점을 그려 최대한 많은 곳을 다닐 수 있도록 코딩하기
6. 4. (일)	오조봇 터보레이싱 -오조봇 맵에서 오조코드로 빠르기를 비교해보기 -레이싱 라인을 만들어 빠른 터보레이싱 코딩하기	오조봇 터보레이싱 -오조봇 맵에서 오조코드로 빠르기를 비교해보기 -레이싱 라인을 만들어 빠른 터보레이싱 코딩하기	오조봇 1분 타이머 -오조봇의 동작 및 선에 따라 오조봇이 잘 다닐 수 있는 길을 만들기 -시작점에서 도착점까지 1분에 도착하는 오조코드 미션을 수행해보기
6. 11. (일)	내가 좋아하는 놀잇감 소개하기 -좋아하는 놀잇감을 찾아갈 수 있도록 사다리 타기를 만들어보기 -방향 코드를 이용하여 교차로 전에 내가 갈 길 코딩하기	내가 좋아하는 놀잇감 소개하기 -좋아하는 놀잇감을 찾아갈 수 있도록 사다리 타기를 만들어보기 -방향 코드를 이용하여 교차로 전에 내가 갈 길 코딩하기	오조봇 경찰 도둑 게임 -오조코드를 이용하여 오조봇 경찰 도둑 맵을 만들어보기 -선이 떨어져 있어도 움직일 수 있는 오조코드로 문제를 해결하기
6. 18. (일)	로봇은 내 친구 -우리 주변의 생활로봇을 알아보기 -로봇에게 필요한 명령을 오조코드를 이용하여 연결하기	로봇은 내 친구 -우리 주변의 생활로봇을 알아보기 -로봇에게 필요한 명령을 오조코드를 이용하여 연결하기	로봇은 내 친구 -우리 주변의 생활로봇을 알아보기 -로봇에게 필요한 명령을 오조코드를 이용하여 연결하기

- 수강생 유의사항
 - **로봇코딩교실, 3D프린터교실을 제외한 나머지 4개 프로그램은 대상 학년만 수강 가능합니다.**
 - 로봇코딩교실, 3D프린터교실은 대상 학년이 아니더라도, 수강생의 수준에 따라 수강 가능합니다.
 - 환불신청: 인천어린이과학관 교육프로그램 수강료 환불규정에 따름
 - 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- ※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.



2023년 여름학기 3D프린터교실

3D프린터교실은 4차 산업혁명의 기술인 3D프린터를 다뤄보고 자신만의 아이디어를 모델링하는 과정을 통해 창의력 및 집중력을 증진시킬 수 있는 프로그램입니다.

- 교육일정 : 2023. 5. 13. ~ 6. 17.[매주 토요일, 6회]
- 모집기간 : **2023. 4. 25.(화) 10시부터 선착순**
- 접수방법 : 홈페이지 신청 [교육마당-교육신청] ※ 전 강좌 대면 운영
- 문의 : 032-456-2533

구분		교육시간	정원	수강료	수강방법
주말반(토) 5. 13. ~ 6. 17.	초등 1,2학년	09:30~10:20	8명	60,000원	대면 수업 (과학관 2층 학습체험장Ⅱ)
	초등 3,4학년	10:30~11:20			
	초등 1,2학년	11:30~12:20			

일정	초등 1,2학년(1교시)	초등 3,4학년	초등 1,2학년(3교시)
5. 13. (토)	3D프린터를 알아보아요. 3D프린터가 무엇인지 알아보고 틴커캐드에 가입하고 프로그램 사용법을 알아본다.	3D프린터를 알아보아요. 3D프린터 관련 직업과 활용 가능성을 알아보고 틴커캐드 프로그램 사용법을 알아본다.	3D프린터를 알아보아요. 3D프린터가 무엇인지 알아보고 틴커캐드에 가입하고 프로그램 사용법을 알아본다.
5. 20. (토)	도형을 알아보아요. 모델링 작업화면을 알아보고, 기본 모양을 이용해 크기를 바꾸고 회전하기를 배운다.	모양자를 만들어요. 구멍도형 기능을 알아보고 모양자를 만든다.	도형을 알아보아요. 모델링 작업화면을 알아보고, 기본 모양을 이용해 크기를 바꾸고 회전하기를 배운다.
5. 27. (토)	펜던트를 만들어요. 구멍도형을 사용하여 나만의 펜던트를 만든다.	꿈이름표를 만들어요. 손글씨 기능을 이용하여 꿈이름표를 만든다.	펜던트를 만들어요. 구멍도형을 사용하여 나만의 펜던트를 만든다.
6. 3. (토)	이름표를 만들어요. 자신의 이름을 새긴 나만의 이름표를 만든다.	카드케이스를 만들어요. 구멍 도형을 사용하여 나만의 케이스를 만든다.	이름표를 만들어요. 자신의 이름을 새긴 나만의 이름표를 만든다.
6. 10. (토)	도장을 만들어요. 원통 도형을 사용하여 도장을 만든다.	주사위를 만들어요. 주사위 기본 틀에 숫자를 구멍도형으로 바꾸고 나만의 주사위를 만든다.	도장을 만들어요. 원통 도형을 사용하여 도장을 만든다.
6. 17. (토)	3D펜으로 도안 완성하기 3D펜 작동법을 알아보고, 나만의 창작품을 완성한다.	3D펜으로 도안 완성하기 3D펜 작동법을 알아보고, 나만의 창작품을 완성한다.	3D펜으로 도안 완성하기 3D펜 작동법을 알아보고, 나만의 창작품을 완성한다.

- 수강생 유의사항
 - 기초적인 컴퓨터 사용방법(키보드 및 마우스 사용, 웹사이트 접속방법)을 숙지한 어린이를 대상으로 한 수업입니다.
 - **로봇코딩교실, 3D프린터교실을 제외한 나머지 4개 프로그램은 대상 학년만 수강 가능합니다.**
 - 로봇코딩교실, 3D프린터교실은 대상 학년이 아니더라도, 수강생의 수준에 따라 수강 가능합니다.
 - 환불신청: 인천어린이과학관 교육프로그램 수강료 환불규정에 따름
 - 교육 안내 페이지에 첨부된 환불규정에 따라 환불 처리됩니다.
- ※ 위 내용은 과학관 사정에 따라 변경될 수 있습니다.