

# 2021 주말과학교실 연간일정(매주 토)

접수: 교육 전월 두 번째 수요일 오전 10시~(선착순)

연	구분	대상 (반수)	접수 시간	3월(3.6~27.)	4월(4.3~24.)	5월(5.8~29.)	6월(6.5~6.26.)	7월(7.3~7.24.)	8월(7.31~8.21.)	9월(8.28~9.25.)	10월(10.2~30.)	11월(11.6~27.)
1	대면	창의 7세 (4개)	10시	<b>주제 : 속속 크는 과학</b> 1. 식물의 생김새 2. 번데기가 고구졸 3. 길이의 기준 4. 탄성 자동차	<b>주제 : 땅속에 숨은 과학</b> 1. 화산 폭발 2. 동굴 탐험 3. 땅속의 보물 4. 화석과 공룡	<b>주제 : 그린 에너지</b> 1. 전기가 흘러가는 길 2. 바람이 만드는 전기 3. 태양이 만드는 전기 4. 창작 태양광 로봇	<b>주제 : 빛이랑 과학이랑</b> 1. 무지개를 찾아서 2. 거울 그림 3. 그림자 4. 빛과 생활	<b>주제 : 길이와 시간의 측정</b> 1. 꼬마 밴들의 운동회 2. 거울 그림 3. 서로 돕는 친구들 4. 해와 달	<b>주제 : 신나는 과학탐험대</b> 1. 실탐의 특성 탐구 2. 자석으로 가는 달팽이 3. 태양계 가족 4. 전기가 통하는 인형	<b>주제 : 곤충 세상</b> 1. 곤충의 몸 2. 땅속 개미세상 3. 숲속 곤충들 4. 나무 곤충표본	<b>주제 : 저울과 태엽</b> 1. 우유 먹은 카스텔라 2. 딱딱한 껍질의 조개 3. 자석으로 혼합물 분리 4. 물고기 낚시	<b>주제 : 바다 생물</b> 1. 동물의 한살이 2. 딱딱한 껍질의 조개 3. 자석으로 혼합물 분리 4. 물고기 낚시
2	대면	창의 초1 (2개)	10시	<b>주제 : 거울</b> 1. 거울로 만든 도형 2. 민화경 3. 거울처럼 보이는 그림자 4. 입체경	<b>주제 : 액체 탐구</b> 1. 액체의 부피 2. 액체 속 잉크 3. 물의 높이 4. 액체 탑	<b>주제 : 실험기구</b> 1. 페트리 접시와 스포이트 2. 눈금 실린더와 계량컵 3. 온도측정 4. 저울측정	<b>주제 : 물의 힘</b> 1. 판옥선 2. 우유그림 3. 남치지 않는 잔 4. 요소나무	<b>주제 : 여러 가지 힘</b> 1. 스파게티 길이 대결 2. 무게중심 3. 마찰력 4. 자이로 팽이	<b>주제 : 물리 교실</b> 1. 공기로 만든 대포 2. 빛의 합 3. 힘의 전달 4. 슬라 토이	<b>주제 : 오감탐구</b> 1. 소리가 들려 2. 화성기 3. 신기한 눈 4. 차갑고 뜨겁고	<b>주제 : 과학탐구보고서</b> 1. 공룡의 대결 2. 콩 지시약 3. 쌀과 콩이 섞이면 4. 초록 콩나물	<b>주제 : 곤충탐구</b> 1. 곤충의 한살이 2. 곤충의 거울나기 3. 쌀과 콩이 섞이면 4. 무기를 가진 곤충
3	대면	창의 초2 (2개)	10시	<b>주제 : 분류와 측정</b> 1. 여러 가지 가루 물질 2. 여러 가지 액체의 분류 3. 어림과 측정 4. 모래시계	<b>주제 : 호기심 과학</b> 1. 마찰열과 마찰전기 2. 부력과 중력 3. 가상현실 4. 피스톤 호루라기	<b>주제 : 자동차를 움직여라</b> 1. 회전판 자석자동차 2. 고무동력 자동차 3. 수륙양용 차 4. 파워 기어 차	<b>주제 : 자연관찰과 이용</b> 1. 여러 가지 씨앗 2. 꽃의 구조 3. 기름 같은 양초 4. 압전소자 몬스터 스틱	<b>주제 : 우주생활</b> 1. 풍선로켓 2. 우주왕복선 3. 오호물병 4. 우주탐사로봇	<b>주제 : 나무에 대하여</b> 1. 나무의 특성 2. 나무배 3. 나무의 나이 4. 나무공작소	<b>주제 : 인체 탐구</b> 1. 반응속도 2. 구르는 바퀴 3. 동물의 목뼈 4. 호흡기	<b>주제 : 물질의 변화</b> 1. 부피측정 2. 모습은 변해도 같은 물질 3. 발효의 힘 4. 매직모래	<b>주제 : 생명과학</b> 1. 허파리움 2. 해조류의 색소 3. 누에고치의 번신 4. 곤충디오라마
4	대면	창의 초1~2 (1개)	10시	<b>주제 : 에어 스쿠</b> 1. 공기, 너도 무게가 있니? 2. 공기의 압력은 어디까지 3. 공기 중 산소와 이산화탄소 4. 공기를 깨끗하게 공기청정기	<b>주제 : 과학 실험 놀이</b> 1. 전기가 가는 자동차 2. 기타소리 3. 페달로 움직이는 자전거 4. 공룡화석 발굴	<b>주제 : 소리 과학</b> 1. 전기를 듣는 귀 2. 소리의 전달 3. 높은 소리, 낮은 소리 4. 천둥소리	<b>주제 : 새로운 과학기술</b> 1. 입체그림 2. 자동차 디자인 3. 로봇과 함께 하는 미래 4. 로봇제어	<b>주제 : 공작 과학</b> 1. 눈의 착각 2. 나사 조립식 목공 놀이 3. 로봇으로 가는 보트 4. 창작 진동카	<b>주제 : 놀이터과학</b> 1. 그네 2. 시소 3. 미끄러들 4. 회전놀이기구	<b>주제 : 오토마타 맛보기</b> 1. 달려라 대한민국! 2. 광선우 별자리 3. 알록달록 수레 4. 스케디메이션	<b>주제 : 무게중심의 변화</b> 1. 무게 중심을 따라서 2. 마블러 3. 오토마타네비 4. 더듬이로봇	<b>주제 : 탈 것 속의 과학</b> 1. 열기구 2. 낙하산 3. 풍기보트 4. 태양광자동차
5	대면	창의 초3 (2개)	14시	<b>주제 : 스마트 과학실험</b> 1. 물질이 탈 때의 변화 2. 동물의 분류 3. 베르누이 원리 실험 4. 물과 증기	<b>주제 : 생활 속 원리실험</b> 1. 왔다갔다 전자운동 2. 소리의 전달 3. 용해와 용액 4. 오르골 공작소	<b>주제 : 기초 튠튼 탐구실험</b> 1. 식물의 발아 2. 게임의 규칙, 실험의 규칙 3. 빛으로 농도 측정 4. LED 손전등	<b>주제 : 관찰과 분류</b> 1. 식물관찰 2. 투석기 3. 바다생물 4. 딱따구리 오토마타	<b>주제 : 과학 탐험대</b> 1. 용수철저울과 중력 2. 투석기 3. 소금쟁이 4. 습기 먹는 광물	<b>주제 : 소금의 성질</b> 1. 소금의 용해 2. 소금물의 농도 3. 소금물의 무게 4. 히말라야 푸르 솔트 치약	<b>주제 : 편리한 에너지</b> 1. LED 가로등 2. 진공청소기 3. 태양열 조리기 4. 수력 발전기	<b>주제 : 탐구기능 Up</b> 1. 지문 2. 탄산수소나트륨의 반응 3. 물의 흡수 4. 허프미러	<b>주제 : 힘과 운동</b> 1. 고무줄 수레 2. 탄산수소나트륨의 반응 3. 물의 흡수 4. 자전거 과학
6	대면	창의 초4 (1개)	14시	<b>주제 : 물질의 세계</b> 1. 부피가 같은 액체 2. 해로운 분수 3. 밀도의 비교 4. 표면 장력의 파괴	<b>주제 : 비교 관찰</b> 1. 자기칭의 모양 2. 빨리 구르는 경통 3. 사건 현장의 흔적 4. 화성기와 집음기	<b>주제 : 4계절 과학</b> 1. 봄 - 뜰어보는 꽃 2. 여름 - 태양 에너지 3. 가을 - 나뭇잎의 비밀 4. 겨울 - 겨울철 빙하늘	<b>주제 : 과학교구로 푸는 과학원리</b> 1. 저울의 종류 2. 액체 압력 3. 빛의 반사 4. 빛의 굴절	<b>주제 : 생활 속 과학원리</b> 1. 비타민의 측정 2. 혈액과 효소 3. 옷의 자화 4. 입으로 불면 커지는 촛불	<b>주제 : 슬기로운 집콕! 과학놀이</b> 1. 골대 옮기기 놀이 2. 식물세포 동물세포 3. 소금물 놀이 4. 전기 놀이	<b>주제 : 느긋이 있는 과학실험</b> 1. 두근두근 심장 2. 미각 측정 3. 지진 경보기 4. 위조지폐 감별기	<b>주제 : 과학자의 발견</b> 1. 아르키메데스의 부피 2. 열기구 속 새들의 법칙 3. 푸고 진자의 증명 4. 기업엔진자동차 속 보일의 법칙	<b>주제 : 환경과 과학</b> 1. 식물의 한살이 2. 인류의 역사를 뒤바꾼 미생물 3. 공기의 압력과 진공 4. 미세먼지 썩짜!
7	대면	곤충 초1~2 (1개)	10시	<b>주제 : 곤충의 몸</b> 1. 곤충의 구조 탐구 2. 곤충의 날개 3. 다양한 생태와 곤충 4. 곤충의 다리	<b>주제 : 딱정벌레</b> 1. 생물 분류와 딱정벌레 곤충 탐구 2. 장수풍뎡이 탐구 3. 거저리 탐구 4. 흰점박이 꽃무지 탐구	<b>주제 : 나비와 나방</b> 1. 나비와 나방 탐구 2. 나비의 날개 3. 익충과 해충 탐구 4. 익충 누에 나방	<b>주제 : 곤충의 몸</b> 1. 곤충의 구조 탐구 2. 나비의 날개 3. 다양한 생태와 곤충 4. 곤충의 다리	<b>주제 : 딱정벌레</b> 1. 생물 분류와 딱정벌레 곤충 탐구 2. 장수풍뎡이 탐구 3. 거저리 탐구 4. 흰점박이 꽃무지 탐구	<b>주제 : 나비와 나방</b> 1. 나비와 나방 탐구 2. 나비의 날개 3. 익충과 해충 탐구 4. 익충 누에 나방	<b>주제 : 곤충의 몸</b> 1. 곤충의 구조 탐구 2. 곤충의 날개 3. 다양한 생태와 곤충 4. 곤충의 다리	<b>주제 : 딱정벌레</b> 1. 생물 분류와 딱정벌레 곤충 탐구 2. 장수풍뎡이 탐구 3. 거저리 탐구 4. 흰점박이 꽃무지 탐구	<b>주제 : 나비와 나방</b> 1. 나비와 나방 탐구 2. 나비의 날개 3. 익충과 해충 탐구 4. 익충 누에 나방
8	대면	곤충 초3~4 (1개)	14시	<b>주제 : 유충의 빛반응 탐구</b> 1. 유충종류와 특징 탐구 및 실험실제 2. 생태에 따른 유충 행동 탐구 및 실험 3. 해충 기피제 만들기 및 반응 실험 4. 보고서 및 PPT 발표	<b>주제 : 해충의 기피제 반응 탐구</b> 1. 익충과 해충 탐구 및 실험실제 2. 해충의 종류와 특징 탐구 및 실험 3. 해충 기피제 만들기 및 반응 실험 4. 보고서 및 PPT 발표	<b>주제 : 귀뚜라미 울음소리 탐구</b> 1. 귀뚜라미 한 살이 및 생태탐구 2. 귀뚜라미 익충·성충의 비교 및 실험 3. 귀뚜라미 성충 울음소리 탐구 실험 4. 보고서 및 PPT 발표	<b>주제 : 곤충 몸의 구조적 탐구</b> 1. 곤충 구조적 특징 탐구 2. 곤충 날개탐구 및 실험 3. 곤충 다리탐구 및 실험 4. 곤충 내부구조 탐구 및 보고서 작성	<b>주제 : 수생 생물의 구조적 특징 탐구</b> 1. 수생생물과 수생곤충의 탐구 2. 수생생물의 생태탐구 및 실험실제 3. 다양한 수생곤충 관찰탐구 및 실험 4. 보고서 및 PPT발표	<b>주제 : 식물 곤충과 식품의 영양소 탐구</b> 1. 식용곤충의 종류와 영양소 탐구 2. 다양한 식용곤충 탐구 및 실험 3. 식품과 식용곤충의 영양소 검증 실험 4. 보고서 및 PPT발표	<b>주제 : 귀뚜라미 울음소리 탐구</b> 1. 귀뚜라미 한 살이 및 생태탐구 2. 귀뚜라미 익충·성충의 비교 및 실험 3. 해충 기피제 만들기 및 반응 실험 4. 보고서 및 PPT발표	<b>주제 : 해충의 기피제 반응 탐구</b> 1. 익충과 해충탐구 및 실험실제 2. 해충의 종류와 특징탐구 및 실험 3. 해충 기피제 만들기 및 반응 실험 4. 보고서 및 PPT발표	<b>주제 : 식물 곤충과 식품의 영양소 탐구</b> 1. 식용곤충의 종류와 영양소 탐구 2. 다양한 식용곤충 탐구 및 실험 3. 식품과 식용곤충의 영양소 검증 실험 4. 보고서 및 PPT발표
9	대면	수학 3학년 (1개)	14시	<b>주제 : 수리수리 마수리, 열려라 수학세상(1)</b> 1. 도형을 디자인 하다 2. 내가 바로 수학 왕 3. 사각형의 변신은 무지, 펜토미노 4. 가우스역스로 골렘달인 고고!	<b>주제 : 수리수리 마수리, 열려라 수학세상(2)</b> 1. FUN FUN 규칙 속으로! 2. 시간이 속을 여행하라! 3. 숫자 연산 놀이하기 4. 재미있는 규칙을 찾아오!	<b>주제 : 수리수리 마수리, 열려라 수학세상(3)</b> 1. 더하고, 빼고, 곱하고, 나누면? 2. 시간이 속을 여행하라! 3. 사각형의 변신은 무지, 펜토미노 4. 선으로 만든 아름다움	<b>주제 : 수리수리 마수리, 열려라 수학세상(1)</b> 1. 도형을 디자인 하다 2. 내가 바로 수학 왕 3. 사각형의 변신은 무지, 펜토미노 4. 가우스역스로 골렘달인 고고!	<b>주제 : 수리수리 마수리, 열려라 수학세상(2)</b> 1. FUN FUN 규칙 속으로! 2. 시간이 속을 여행하라! 3. 숫자 연산 놀이하기 4. 재미있는 규칙을 찾아오!	<b>주제 : 수리수리 마수리, 열려라 수학세상(3)</b> 1. 더하고, 빼고, 곱하고, 나누면? 2. 시간이 속을 여행하라! 3. 사각형의 변신은 무지, 펜토미노 4. 선으로 만든 아름다움	<b>주제 : 수리수리 마수리, 열려라 수학세상(1)</b> 1. 도형을 디자인 하다 2. 내가 바로 수학 왕 3. 사각형의 변신은 무지, 펜토미노 4. 가우스역스로 골렘달인 고고!	<b>주제 : 수리수리 마수리, 열려라 수학세상(2)</b> 1. FUN FUN 규칙 속으로! 2. 시간이 속을 여행하라! 3. 숫자 연산 놀이하기 4. 재미있는 규칙을 찾아오!	<b>주제 : 수리수리 마수리, 열려라 수학세상(3)</b> 1. 더하고, 빼고, 곱하고, 나누면? 2. 시간이 속을 여행하라! 3. 사각형의 변신은 무지, 펜토미노 4. 선으로 만든 아름다움
10	대면	발명 초3~4 (1개)	14시	<b>주제 : 발명 세상에서 온 초대장</b> 1. 발명과 발견, 발명의 역사를 찾아서 2. 매직큐브로 배우는 발명의 원리 3. 달걀 스탠트! 달걀을 안전하게! 4. 트러스 구조와 마시멜로 챌린지	<b>주제 : 탐색 발명을 도와주는 신기한 친구들</b> 1. 어서와 발명발랑 플라스틱은 처음이지? 2. 자석을 이용한 신기한 나만의 장난감 3. 오르락내리락, 춤추는 오징어 4. 기계장치를 탐색하는 오토마타의 세계	<b>주제 : 도전! 발명 세계로 이동!</b> 1. 멀리 날아갈 수 있는 풍선로켓 2. 자석을 이용한 신기한 나만의 장난감 3. 달걀 스탠트! 달걀을 안전하게! 4. 무한투입 배틀용 진동카	<b>주제 : 발명 세상에서 온 초대장</b> 1. 발명과 발견, 발명의 역사를 찾아서 2. 자석을 이용한 신기한 나만의 장난감 3. 달걀 스탠트! 달걀을 안전하게! 4. 기계장치를 탐색하는 오토마타의 세계	<b>주제 : 탐색 발명을 도와주는 신기한 친구들</b> 1. 어서와 발명발랑 플라스틱은 처음이지? 2. 자석을 이용한 신기한 나만의 장난감 3. 오르락내리락, 춤추는 오징어 4. 기계장치를 탐색하는 오토마타의 세계	<b>주제 : 도전! 발명 세계로 이동!</b> 1. 멀리 날아갈 수 있는 풍선로켓 2. 자석을 이용한 신기한 나만의 장난감 3. 달걀 스탠트! 달걀을 안전하게! 4. 무한투입 배틀용 진동카	<b>주제 : 발명 세상에서 온 초대장</b> 1. 발명과 발견, 발명의 역사를 찾아서 2. 자석을 이용한 신기한 나만의 장난감 3. 오르락내리락, 춤추는 오징어 4. 기계장치를 탐색하는 오토마타의 세계	<b>주제 : 탐색 발명을 도와주는 신기한 친구들</b> 1. 어서와 발명발랑 플라스틱은 처음이지? 2. 자석을 이용한 신기한 나만의 장난감 3. 달걀 스탠트! 달걀을 안전하게! 4. 기계장치를 탐색하는 오토마타의 세계	<b>주제 : 도전! 발명 세계로 이동!</b> 1. 멀리 날아갈 수 있는 풍선로켓 2. 자석을 이용한 신기한 나만의 장난감 3. 달걀 스탠트! 달걀을 안전하게! 4. 무한투입 배틀용 진동카
11	대면	생물 초4~6 (1개)	14시	<b>주제 : 현미경과 친해지기!!</b> 1. 현미경의 원리와 구조 2. 현미경 속 식물세포 3. 현미경 속 동물세포 4. 내가 만든 현미경	<b>주제 : 보이지 않는 세, 세균과 바이러스</b> 1. 내손에 세균이? 2. 바이러스에서 살아남기 1 3. 바이러스에서 살아남기 2 4. COVID-19 진단	<b>주제 : 생물의 다양성</b> 1. 땃잎부터 다르다! 2. 신기한 식물들 3. 오징어 해부 4. 현미경 속 작은 생물	<b>주제 : 생물의 암호, 유전자</b> 1. 염색체의 비밀 2. 세포주기와 세포분열 3. DNA를 찾아서 4. DNA 이종나선구조	<b>주제 : 나도 생명공학 연구원!!</b> 1. 실험실 도구-마이크로피펫 2. K-항역의 중심, K-진단키트 3. 실험실 도구 원리분리 4. 나의 혈액형은?	<b>주제 : 우리 주변의 작은 생물</b> 1. 물속 작은 생물 2. 말치해부 3. 아름다운 꽃의 구조 4. 곤충의 세계	<b>주제 : 생물과 환경</b> 1. 플라스틱의 습격 2. 수질오염 3. 탈지면의 위험성 4. 습 수는 식물	<b>주제 : 신기한 현미경 속 세상</b> 1. 현미경 속 채소와 과일 2. 현미경 속 혈액세포 3. 스토리가 있는 은나루 반응 4. 여러 가지 현미경	<b>주제 : 인체탐험 신비의 세계</b> 1. 신기한 인체 탐험 2. 인체탐험 - 소화와 영양소 3. CIS과학사대 - 지문검출 4. 인체의 비밀 - 면역세포
12	대면	SW 초3~4 (2개)	14시	<b>주제 : SW 메이커</b> 1. 보행자 신호등의 원리 2. 엔트리와 아두이노 센서 3. 아두이노 3색 LED 신호등 장치 4. 엔트리/스캐치 프로그래밍	<b>주제 : 인공지능 - 머신러닝</b> 1. 인공지능? 머신러닝? 딥러닝? 2. 티처를 머신과 머신러닝 3. 아크릴 램프 & 아두이노 장치 4. 머신러닝 프로그래밍	<b>주제 : 언플러그드 로봇</b> 1. 오조봇이란? 컬러코드란? 2. 컬러코드 사교력 활동 - 땅따먹기 3. 컬러코드 사교력 활동 - 볼링놀이 4. 컬러코드 사교력 활동 - 길 찾기 미션	<b>주제 : SW드론</b> 1. AR 마커 인식 컨트롤1 2. AR 마커 인식 컨트롤2 3. 드론 블록스 익히기 4. 스크래치에 의한 드론 컨트롤	<b>주제 : VR(가상현실) &amp; AR(증강현실)</b> 1. VR? AR? (VR 카드보드 만들기) 2. 코스페이스스 기본 익히기 3. 나만의 VR 세상 만들어 보기 4. 코딩으로 생키 불러 넣기	<b>주제 : 인공지능 - 머신러닝</b> 1. 인공지능과 머신러닝, 딥러닝의 관계 2. 머신러닝 텍스트 지도 학습 3. 머신러닝 숫자 지도 학습 4. 머신러닝 이미지 지도 학습	<b>주제 : 엔트리 데이터 과학</b> 1. 빅데이터? 데이터? 2. 테이블/차트/데이터 분석 블록 3. 월별 강수량 데이터 분석 4. 지역별 배추 생산량 데이터 분석	<b>주제 : SW 메이커</b> 1. 침입 경보 장치가 울리는 원리 2. 엔트리와 아두이노 센서 3. 독도수비대 아두이노 장치 4. 엔트리/스캐치 프로그래밍	<b>주제 : 로봇(오조봇) 인공지능</b> 1. 언플러그드 오조봇 2. 내 발을 들여봐요 3. 머신러닝 모델을 만들어요! 4. 번역할 수 있어요
13	대면	SW 초5~6 (1개)	14시	<b>주제 : SW 메이커</b> 1. 보행자 신호등의 원리 2. 엔트리와 아두이노 센서 3. 아두이노 3색 LED 신호등 장치 4. 엔트리/스캐치 프로그래밍	<b>주제 : 인공지능 - 머신러닝</b> 1. 인공지능? 머신러닝? 딥러닝? 2. 티처를 머신과 머신러닝 3. 아크릴 램프 & 아두이노 장치 4. 머신러닝 프로그래밍	<b>주제 : 내 맘대로 움직이는 로봇</b> 1. 오조봇? 사교력 언플러그드 2. 엔트리로 오조봇을 조정해요 3. 내 마음을 표현하는 오조봇! 4. 장애물을 피할 수 있어요!	<b>주제 : SW드론</b> 1. AR 마커 인식 컨트롤 2. 텔로 에듀 프로그램 활용 3. 스크래치 드론 프로그램 설치·활용 4. 스크래치에 의한 드론 컨트롤	<b>주제 : VR(가상현실) &amp; AR(증강현실)</b> 1. VR? AR? (VR 카드보드 만들기) 2. 코스페이스스 기본 익히기 3. 나만의 VR 세상 만들어 보기 4. 코딩으로 생키 불러 넣기	<b>주제 : 인공지능 - 머신러닝</b> 1. 인공지능과 머신러닝, 딥러닝의 관계 2. 머신러닝 텍스트 지도학습 3. 머신러닝 이미지 지도학습 4. 인공지능 수평계 만들기	<b>주제 : 엔트리 데이터 과학</b> 1. 빅데이터? 데이터? 2. 테이블/차트/데이터 분석 블록 3. 2차원·3차원 배열 만들기 4. 강수량/코로나19 데이터 활용 분석	<b>주제 : SW 메이커</b> 1. 침입 경보 장치 울리는 원리 2. 엔트리와 아두이노 센서 3. 글자를 구분해요 4. 모델학습 머신러닝	
14	비대면	창의 초1~2 (1개) (가족)	10시	<b>주제 : 공기도 과학</b> 1. 공기가 무겁니? 2. 공기도 힘이 세다 3. 공기 중의 기체들 4. 공기가 아파요!	<b>주제 : 장난감 과학</b> 1. 전기자동차 조정하며 놀자 2. 기타로 연주하며 놀자 3. 자전거 조립하며 놀자 4. 공룡아 놀자	<b>주제 : 소리 찾기</b> 1. 소리의 시작 2. 물질마다 다른 소리 3. 악기 소리의 비밀 4. 소리에너지	<b>주제 : 눈으로 보는 과학</b> 1. 내가 만드는 펜 2. 전기미로 3. 눈으로 보는 소리 4. 피젯토이	<b>주제 : 움직이는 작은 과학</b> 1. 원심력 피켓 스피너 2. 작용·반작용 3. 달려라! 수상보트 4. 에어리언 개구리	<b>주제 : 항공·우주</b> 1. 뜨거운 공기, 차가운 공기 2. 작용·반작용 3. 에어로켓 4. 전통 클라이더	<b>주제 : 과학 공작소</b> 1. 움직이는 인형 2. 반짝반짝 별자리 3. 탄성바퀴 4. 움직이는 그림	<b>주제 : 함께 하는 놀이과학</b> 1. 거꾸로 구르는 바퀴 2. 반짝반짝 별자리 3. 춤추는 나비 4. 리미트 스위치 로봇	<b>주제 : 움직이는 친구들</b> 1. 뜨거운 풍선 2. 마블러 도미노 3. 춤추는 나비 4. 친환경 자동차
15	대면+ 비대면	창의 초3~4 (1개)	14시	<b>주제 : 여러 가지 비교탐구</b> 1. 콩과 옥수수 성장 비교 2. 직렬과 병렬 비교 3. 무게 중심 개구리 4. 진동 카의 비밀	<b>주제 : 선조들의 발명품</b> 1. 계명배 2. 자력구 3. 태양전지 4. 모 아니면 도	<b>주제 : 현대 생활필수품 전지</b> 1. 탄소전지 2. 폐건전지의 재사용 3. 태양전지 4. 전지의 활용	<b>주제 : 지각 탐구</b> 1. 암석의 생성 2. 지각의 구성 3. 광물의 특성 4. 내가 만든 암석 표본	<b>주제 : 과학자처럼 실험하기</b> 1. 바다 새우 키우기 2. 콜라전지 3. 태양열 에너지 4. 공기압정나무	<b>주제 : 혼합물의 분리</b> 1. 원심분리기 2. 간이정수기 3. 향기 나는 증발 4. 눈꽃 결정나무	<b>주제 : 단순에 깨치는 원리실험</b> 1. 지구재고 비탈길 2. 롤러코스터의 회전력 3. 방향을 바꾸는 도르래 4. 공기압정나무	<b>주제 : 골드버그 과학</b> 1. 여러 가지 전할 2. 기어의 이용 3. 내진설계 4. 무게 중심의 이동	
16	비대면	창의 초5~6 (1개)	14시	<b>주제 : 생활 속의 과학</b> 1. 나만의 내온사인 2. 박스차는 로봇 3. 바이러스와 박테리아 4. 자가발전 손전등	<b>주제 : 전지품 속 과학원리</b> 1. 광섬유기술 2. VR 고글 : AR 큐브 3. 소리반응자동차 4. 보이스트레코더	<b>주제 : 금속의 세계</b> 1. 불꽃색과 스펙트럼 2. 미니 현미경 제작 3. 금속 탐지기 4. 금속 판화	<b>주제 : 전기의 세계</b> 1. 자석과 에너지를 만든 전기 2. 전동기와 발전기 3. 지구를 지키는 그린 발전기 4. 태양의 힘으로 움직이는 전기	<b>주제 : 환경과 생물의 다양성</b> 1. 투구새우부화 2. 전동식 물질 3. 세균 배양 4. 환경과 병균	<b>주제 : 전기 회로</b> 1. 별자리 투영기 2. 전동성 물질 3. 레고 선풍기 4. 광선서 탐사 로봇	<b>주제 : 자연과 우리 생활</b> 1. 오조봇을 지켜줘! 2. 맑은 공기를 부탁해! 3. 달에서 가져온 돌 4. 오래된 생명의 흔적	<b>주제 : 놀라운 전통 과학 기술</b> 1. 거중기 2. 대동유전지도 3. 해시계 4. 물시계	<b>주제 : 친환경 연료</b> 1. 기체의 발생 2. 물의 전기 분해 3. 수소 연료 4. 바이오 에탄올